

## BATAILLE NAVALE

### Bataille navale

		Mes navires					Mes attaques					
		A	B	C	D	E		A	B	C	D	E
1		x			x		1	x		x		
2		x			x		2				x	
3				x			3					
4					x		4					
5						x	5					

**Situation** : Pour jouer à la Bataille navale avec votre enfant vous aurez besoin de deux feuilles, deux stylos noirs et deux stylos rouges.

### Les activités pour les enfants

Chaque enfant dessine deux grilles de numérotées de 1 à 5 et de A à E sur une feuille.

L'une est sa grille, la deuxième représente celle de son adversaire.

Chaque enfant place ensuite 3 navires, symbolisés par des croix, sur une des deux grilles :

- 1 croiseur (4 cases)
- 1 sous-marin (3 cases)
- 1 petit torpilleur (2 cases)

Chaque enfant annonce ensuite une case (il tire). Si le tir atteint un bateau, l'adversaire annonce « touché ». Quand la dernière case du bateau est atteinte on dit « Touché, coulé ».

Quand le tireur touche un bateau, il coche une case en rouge quand c'est raté en noir sur la grille « adversaire ».

### Le coin des parents

*N'hésitez pas à faire verbaliser votre enfant sur ses stratégies mis en place.*

*A travers ce jeu, vous pourrez aider votre enfant à :*

- lire un tableau à double entrée.
- coder un déplacement
- décoder un déplacement

*Vous pourrez adapter la grille en fonction de l'âge de votre enfant*

### Et la continuité pédagogique ?

#### Le lien avec les programmes

Enseignement : **MATHEMATIQUES/Espace et Géométrie**

A la fin du **CE2**, votre enfant devrait être capable *de se repérer et se déplacer en utilisant des repères et des représentations.*