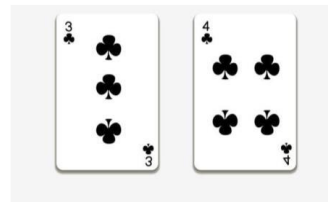
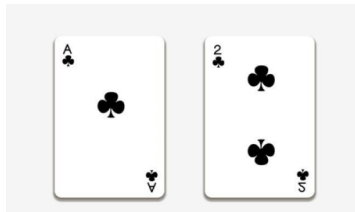


BATAILLE CROISEE



Situation :

Avoir un jeu de 52 cartes. (Enlever au préalable toutes les figures. Ne garder que les points : AS, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 et 10).

Les activités pour les enfants

Sur le même principe que le jeu traditionnel de « Bataille », l'enfant doit avoir la paire de carte la plus élevée.

Pour cela, il additionne les points de ses deux cartes retournées.

Par exemple il abat le 9 et l'AS (qui vaut 1), cela donne 10

Si son adversaire abat le 5 et le 5, cela donne 10 aussi, il y a bataille.

Variante : on peut soustraire les points et celui qui a le reste le plus élevé gagne le pli

Le coin des parents

Quelle que soit l'activité, il est important de prendre un temps pour faire parler l'enfant :

- *sur sa stratégie de calcul*
- *sur le nombre le plus élevé ...*

Voilà un jeu qui permet d'apprendre ses tables d'addition de manière ludique

Et la continuité pédagogique ?

Le lien avec les programmes

Enseignement : MATHÉMATIQUES/Nombre et calcul

A la fin du **CE2**, votre enfant devrait être capable de **calculer avec des nombres entiers**.